

# Vincent Benedikt Menzel

Senior Software Developer



+49 157 4350292 | vincentbmenzel@gmail.com  
vincentmenzel.com | vincentMenzel | vincent-menzel

## SKILLS

<b>Systems &amp; Infrastructure</b>	AWS · GCP · Kubernetes · Terraform · Docker · CI/CD
<b>Application Development</b>	TypeScript · Go · Python · Node.js · NestJS
<b>Data &amp; Persistence</b>	PostgreSQL · REST · WebSockets
<b>Frontend Delivery</b>	React · Next.js · Vite · TailwindCSS
<b>Languages</b>	German (Native) · English (Fluent)

## BERUFSERFAHRUNG

### PCG GmbH

Remote, Deutschland

SENIOR SOFTWARE DEVELOPER

Jan 2023 – Present

- Technische Leitung einer Self-Service-Kundendatenplattform für ~250 Unternehmenskunden, mit Cross-Account-AWS-Architektur und gespiegeltem/gecachtem Security-Group-State zur Vermeidung von Rate-Limit-Fehlern.
- B2C-Creator-Plattform als Greenfield-Projekt mit einem 12-köpfigen Team in 12 Monaten neu aufgebaut, skaliert auf 100 Creator und 25.000 registrierte Nutzer.
- Token-basierte Monetarisierung und provisionsgetriebenes Empfehlungssystem implementiert, Creator-Einnahmen ab dem ersten Tag ermöglicht.
- Ins Stocken geratenes Nachhaltigkeitsreporting-Produkt mitten im Projekt übernommen, Kundenerwartungen neu ausgerichtet und an 350 Unternehmenskunden ausgeliefert.

### Devoteam GmbH

Remote, Deutschland

CLOUD CONSULTANT

Jan 2022 – Jan 2023

- 4 Microservices für eine Zahlerfassung- und Analyseplattform für Aussendienstmitarbeiter in der Versorgungsinfrastruktur entwickelt.
- Interpolations- und Dashboard-Visualisierungspipelines zur Anomalieerkennung einschließlich Leckage-Identifikation implementiert.
- Koordination in einem 6-köpfigen funktionsübergreifenden Team (2 Frontend, 3 Backend, 1 Data) zur Auflösung von Integrationsproblemen und fehlschlagenden Pipelines.
- Junior-Kollegin durch technisches Wachstum begleitet und direkt zu ihrer Beförderung zur Senior-Rolle beigetragen.

### code'n'ground AG

Heidenheim, Deutschland

SOFTWARE-ENTWICKLER

Jan 2020 – Jan 2022

- Hauptentwickler einer DiGA-zertifizierten Schnarchtherapie-App mit 49 Übungen in 4 Schwierigkeitsgraden, einem 3-monatigen Trainingsprogramm und über 200.000 Downloads.
- Klinischen Planungsalgorithmus in deterministische Logik mit Konfliktprävention und voraussetzungsbasierter Progression über Motorik-, Halte- und Utensilien-Übungskategorien übersetzt.

- Alleiniger Entwickler eines konfigurierbaren Emotionserkennungs-Assessment-Tools für Psychologieforscher der Universität Ulm, mit automatisierter Berichterstellung die eine Phase-2-Erweiterung sicherte.
- Angular als erstes SPA-Framework im Unternehmen eingeführt und 2 Kundenprojekte vom Legacy-jQuery/Codelgniter-Stack migriert.
- Hauptentwickler einer Sonderabfall-Matching-Plattform, die Unternehmen mit zertifizierten Entsorgern für regulierte Abfallkategorien verbindet.

## **code'n'ground AG**

*Heidenheim, Deutschland*

DUALER STUDENT

Jan 2019 – Jan 2020

- Intensives Software-Engineering-Bootcamp mit Schwerpunkt auf HTML, JavaScript, PHP und React absolviert.
- Verantwortung für eine mandantenfähige E-Commerce-Plattform übernommen, von der initialen Implementierung bis zur laufenden Wartung.
- Konfigurator für Pflanzmaschinen entwickelt, der modularen Zusammenbau kompatibler Komponenten ermöglicht.

## **BILDUNG**

---

### **DHBW Heidenheim**

*Heidenheim, Deutschland*

B.SC. WIRTSCHAFTSINFORMATIK

Oct 2019 – Oct 2022

### **Margarete Steiff Gymnasium**

*Giengen, Deutschland*

ABITUR

Sep 2009 – Jun 2018